

# Lentopallon ”kutospelin” sijoittumisohjeet

Käytännön vinkkejä harrastepelaajille, laatinut Petri Ikonen 2017

Seuraavilla sivuilla on esitetty vinkkejä sellaiseen varsin yleiseen pieneen puutteeseen, joka harrastepelaajien on helppoa korjata, jonka jälkeen pelaajan ja joukkueen suoritus kohenee nopeasti; **sijoittuminen** ja ”sektorit”.

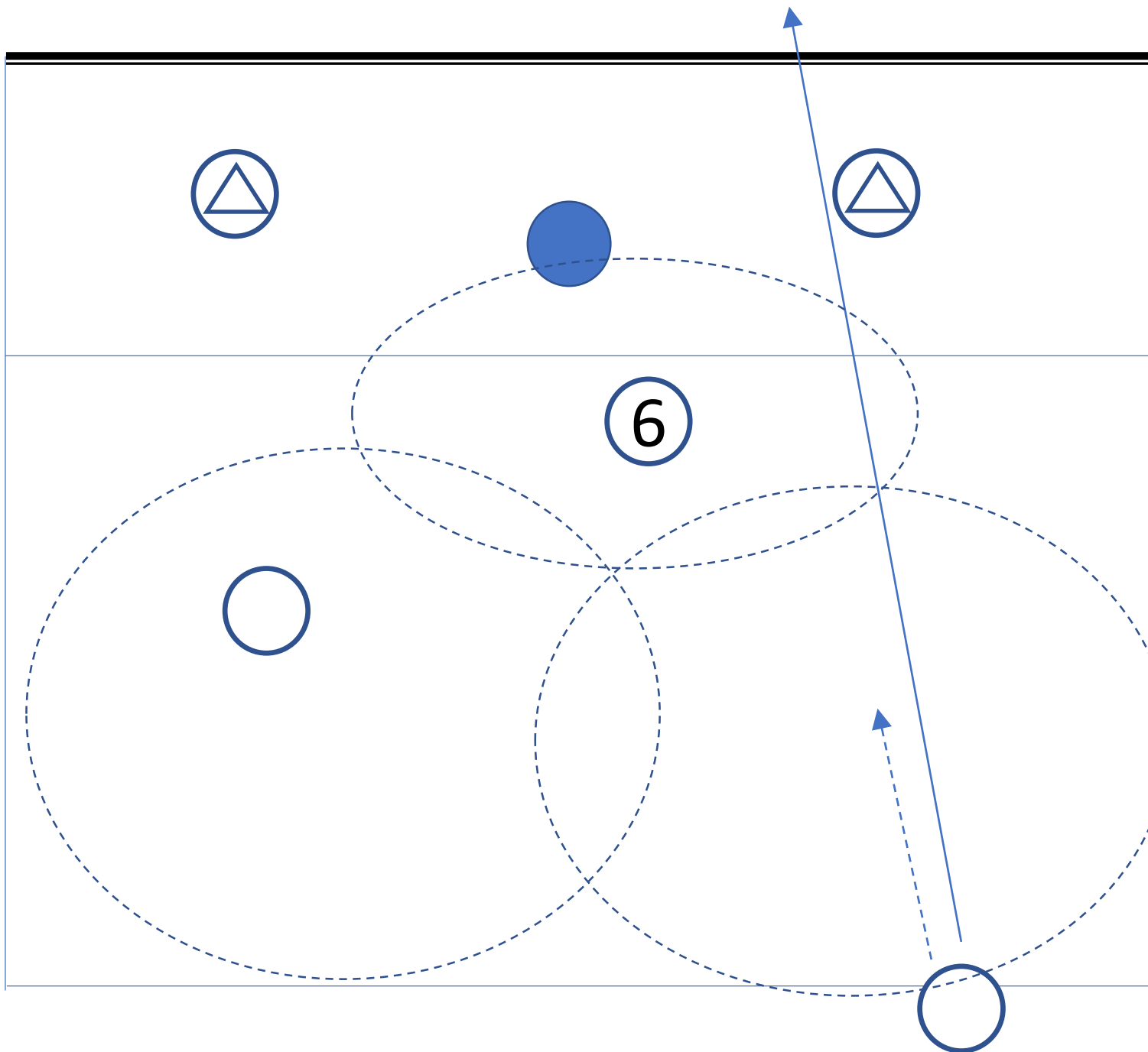
Muut keskeiset kohdat joilla harrastepelaaja voi kohentaa pelisuoritustaan, ovat yleensä 1 ja 3-7

- 1) Älä seiso polvet suorana; seiso päkiöillä, jalat maassa, valmiina askeleen – parin siirtymään.
- 2) **Ennakoi sijoittumalla** (ja pienellä askeleen mittaisella liikkeellä) sitä miten joukkueena peitämme kentän eri tilanteissa. Ks kuvat. Erityisesti kutospelaajan pitää liikkua usean metrin säteellä ”kaiken varalta”, siis vaikka pallo ei olisi siihen tulossakaan – vielä.
- 3) Harjoittele sormilyöntiä eli ”passia”, pallolla seinää vasten.
- 4) Sano selkeästi jos otat pallon; huudahda esim. ”minä”.
- 5) Lämmittele / verryttele monipuolisesti, sekä pallonkäsittelyä että askelsarjoja ja kumartumisia.
- 6) Anna kehuja / palautetta hyvästä suorituksesta joukkuetoverille.
- 7) Jos torjuja / etupelaaja ei osallistu torjuntaan, hänen on parempi ottaa pari askelta irti verkosta ja osallistua kenttäpuolustukseen, kutospelaajan avuksi.









Tämä vinkkiö ohje *ei käsittele kattavasti liberon toimintaa tai takapelaajan käyttöä passarina*, sillä niihin löytyy materiaalia helposti lisää, mutta ne voivat olla harrastejoukkueelle alkuun turhan vaativia.

1.  
Syöttävän  
joukkueen  
sijoittuminen.

Katseet  
eteenpäin.  
Syöttäjä tulee  
heti kentälle.



= Verkko

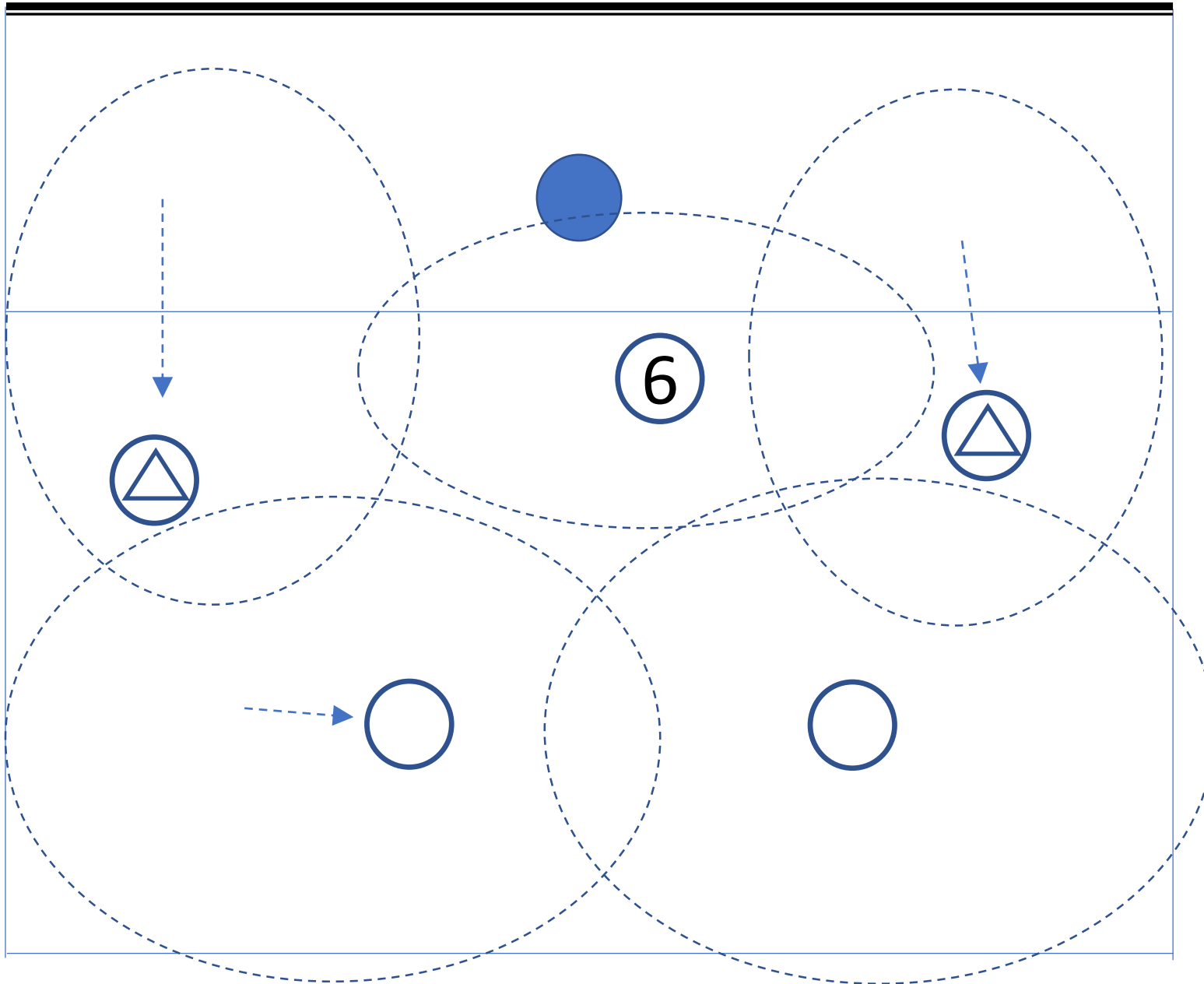
-  = passari
-  = etupelaaja
-  = takapelaaja
-  = hyökkääjä
-  = torjuja
-  = pallon liike
-  = pelaajan liike
-  = vastuualuetta



2.  
Syöttöä  
vastaanottavan  
joukkueen  
sijoittuminen  
Ns kuutospelissä.

Sektorit.

**Kuutospelaaja  
ottaa lyhyet  
syötöt.**



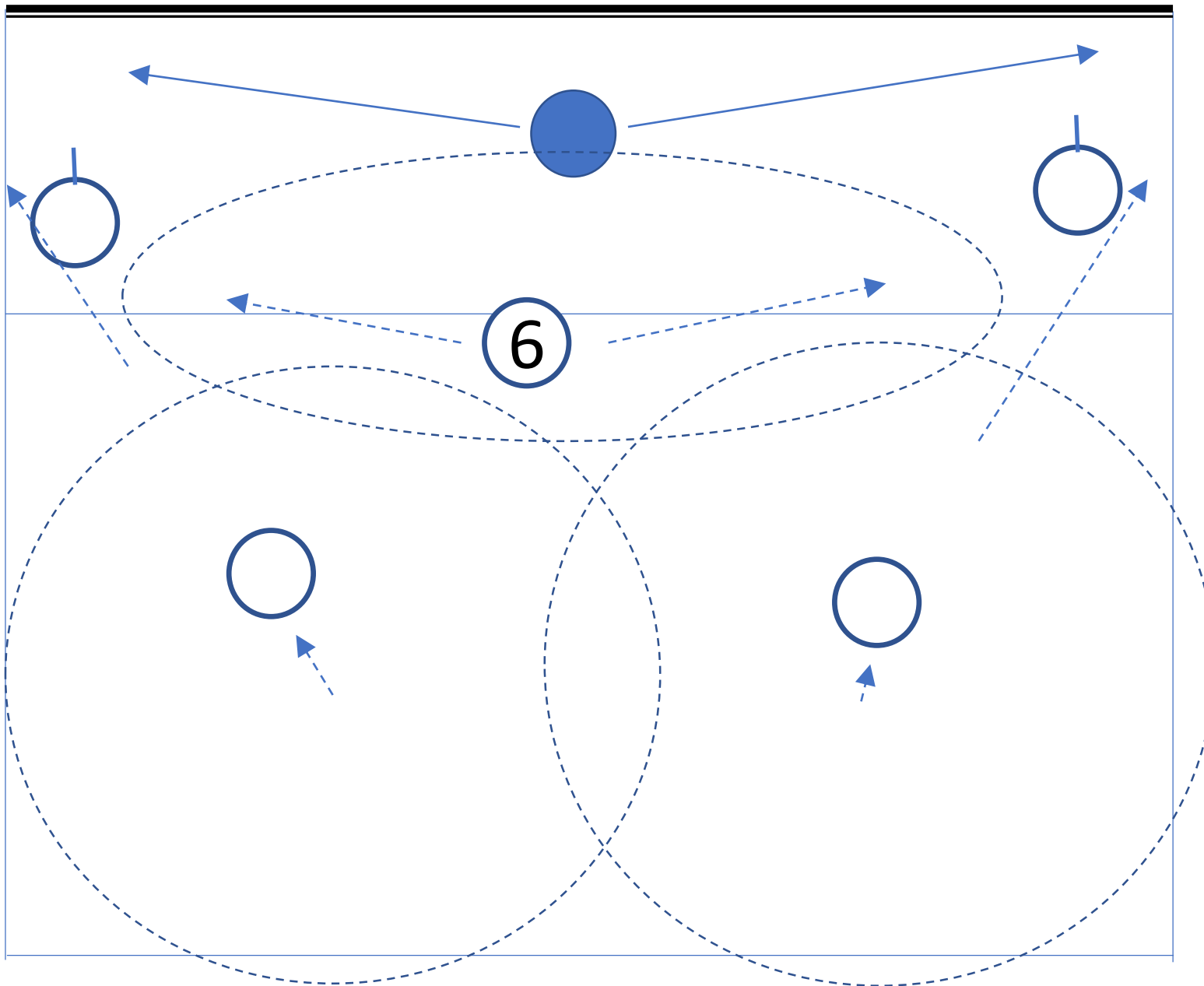
Verkko



3.  
Syöttö  
vastaanotettu,  
hyökkäys.

Hyökkääjät  
siirtyvät valmiiksi  
ottamaan  
vauhtia laidoilta.  
**Kuutonen siirtyy  
sivulle,**  
varmistamaan  
hyökkäyksen  
viereen.

Takapelaajat  
askel eteen.

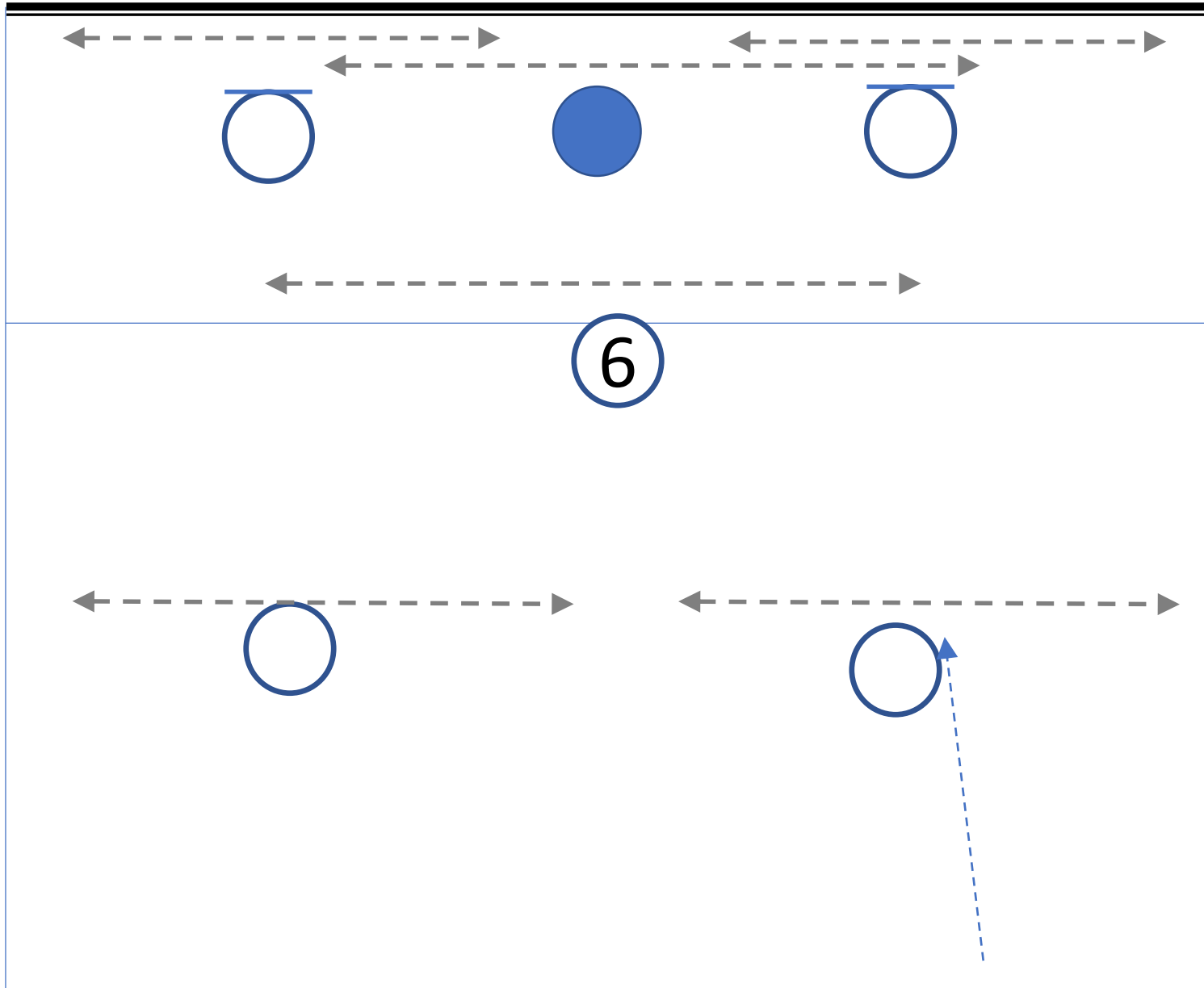


4.

Hyökkäystä odottavan joukkueen sijoittuminen, ennen tietoa passin suunnasta.

Etukenttä lähelle verkkoa, katsoo eteenpäin ja valmistautuu sivuliikkeeseen.

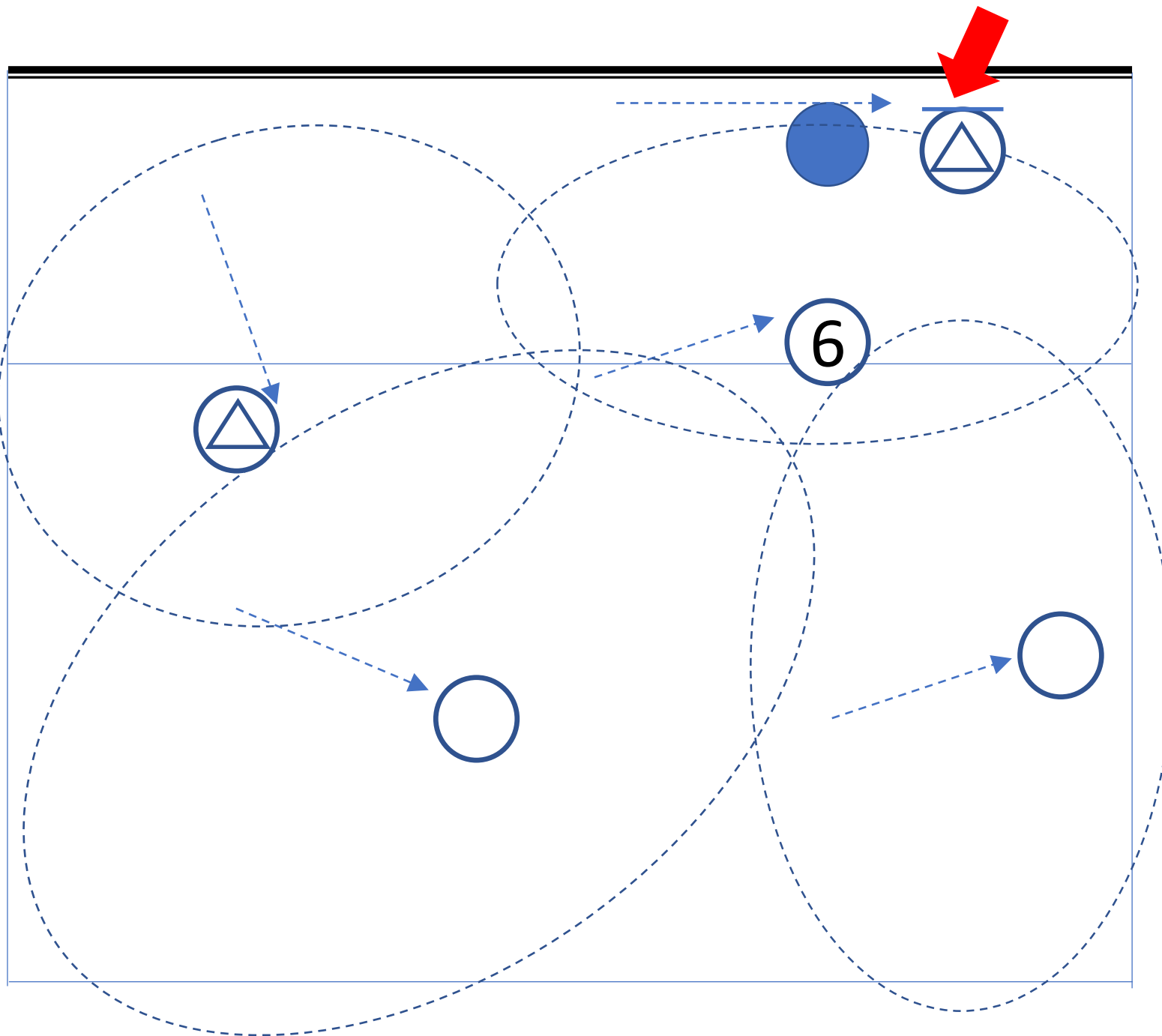
Takakenttä päkiöillä, valmiina siirtymään puolustuspaikkoihin.



5.  
Hyökkäys tulee  
"oikealta" (passi  
nelospaikalta).

Nelospelaaja  
peruuttaa  
kentällä  
taammas ja  
ottaa sektoria,  
Ykkönen vahtii  
sivurajan,  
**Kuutonen**  
**varmistaa lyhyet**  
**pallot torjunnan**  
**takana.**

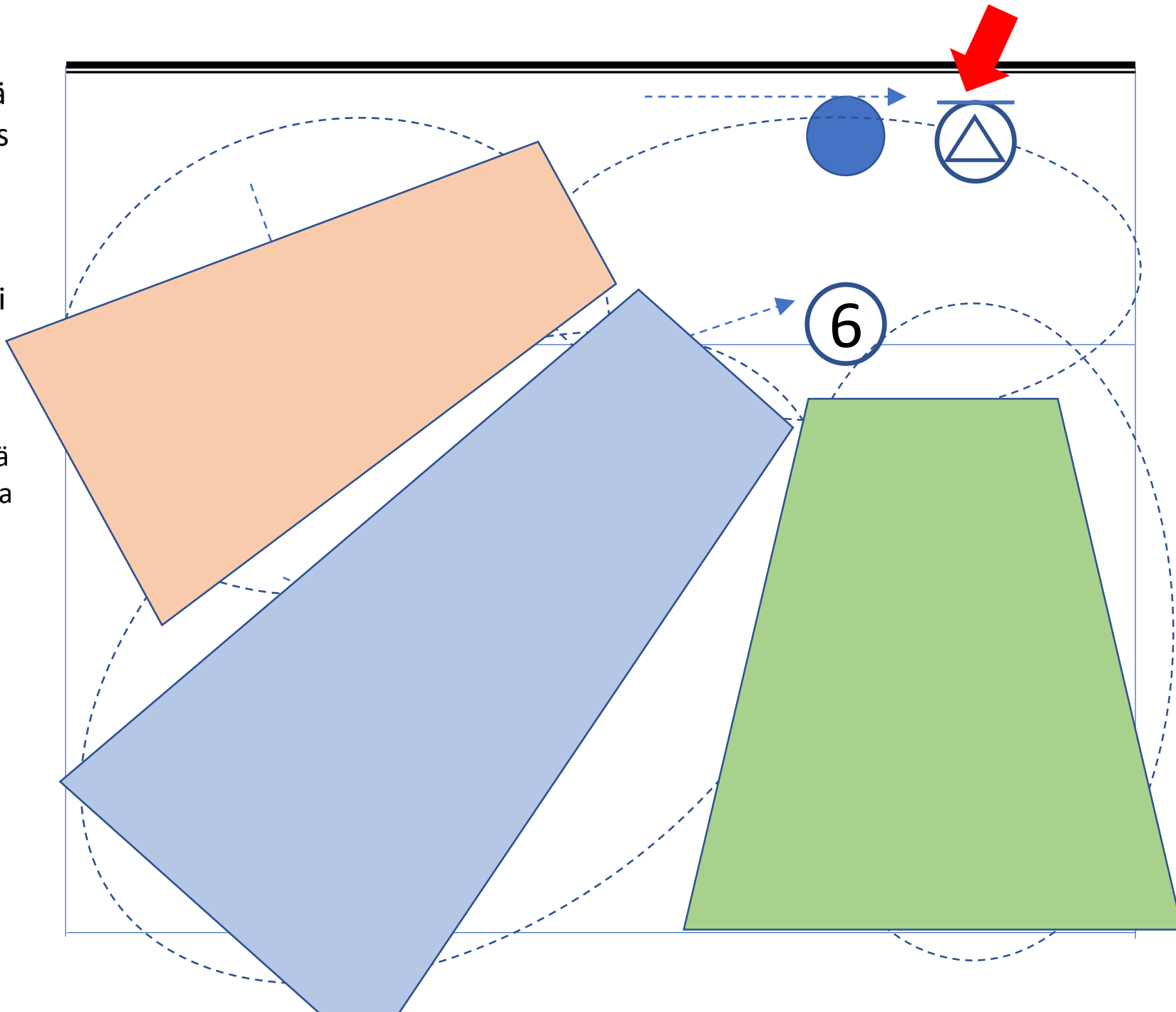
Kolmospelaaja  
(passari) tulee  
verkkotorjuntaan  
mukaan.



Selitys siitä mitä tarkoittaa ajatus "sektoreista", Kuvaan 5, jossa hyökkäys tulee "oikealta" (passi nelospaikalta).

Nelospelaaja peruuttaa kentällä taaemmas ja ottaa sektoria, Ykkönen vahtii sivurajan, Kuutonen varmistaa lyhyet pallot.

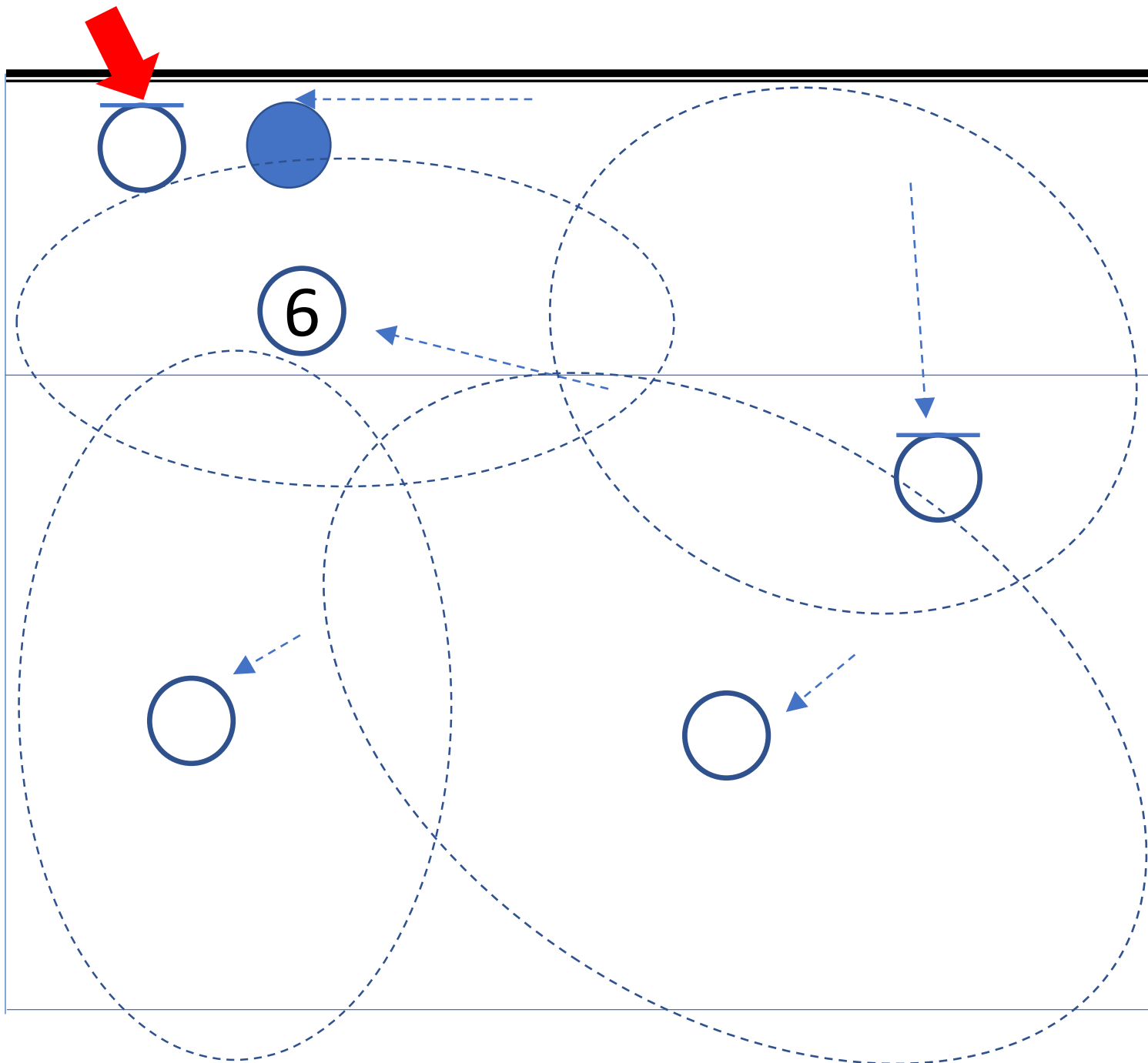
Kolmospelaaja (passari) tulee verkkotorjuntaan mukaan.



6.  
Hyökkäys tulee  
"vasemmalta"  
(passi  
kakkospaikalta).

Kakkospelaaja  
peruuttaa  
kentällä  
taaemmas ja  
ottaa sektoria,  
Viitonen vahtii  
sivurajan,  
**Kuutonen**  
**varmistaa lyhyet**  
**pallot.**

Kolmospelaaja  
(passari) tulee  
verkkotorjuntaan  
mukaan.

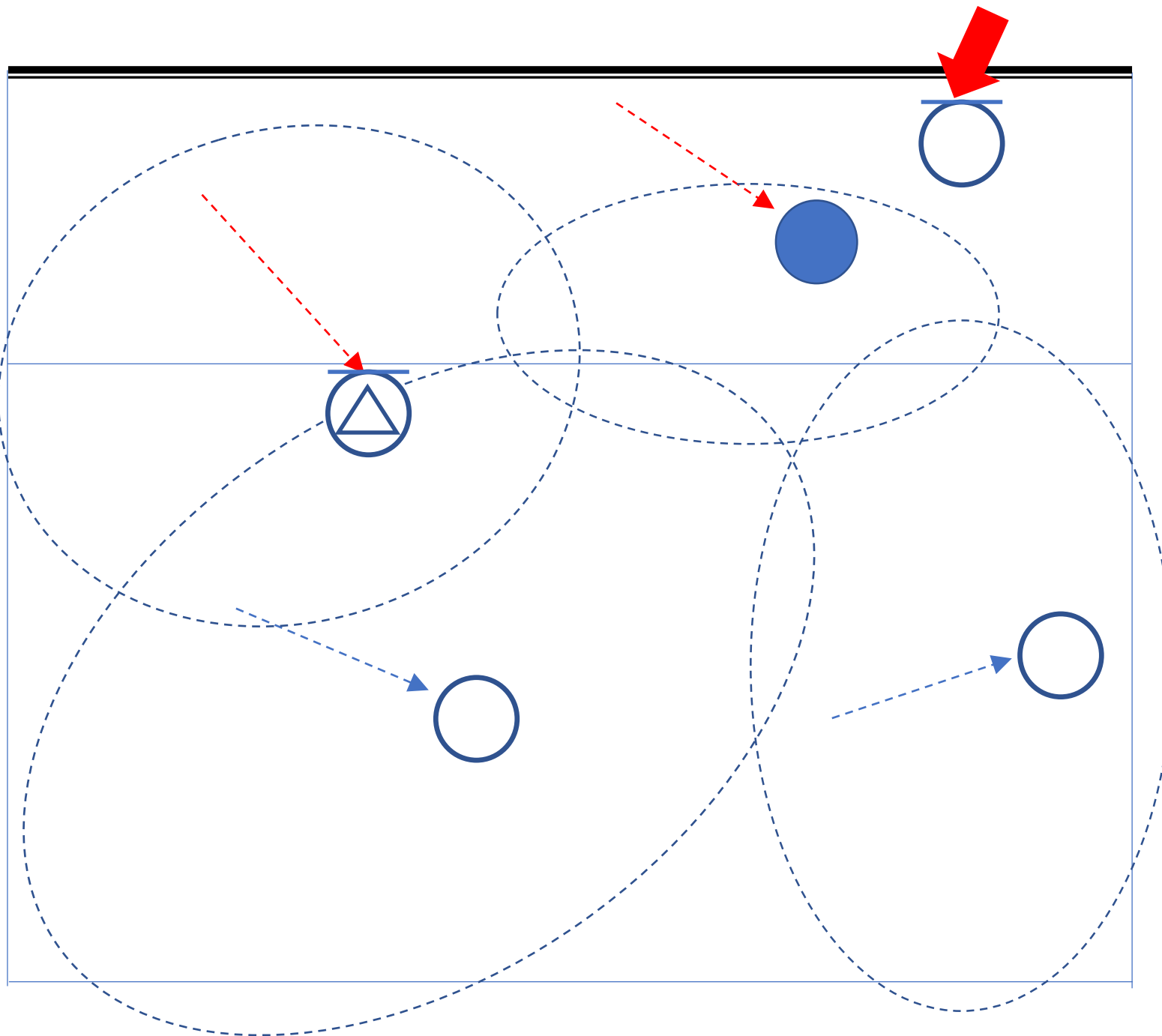




### Laajennus:

Jos pelaajia on vain viisi, jätetään kutosen paikka pois, mutta se pitää täyttää:

- a) keskitorjuja
- b) vastapäinen verkkopelaaja (nelonen tai kakkonen)

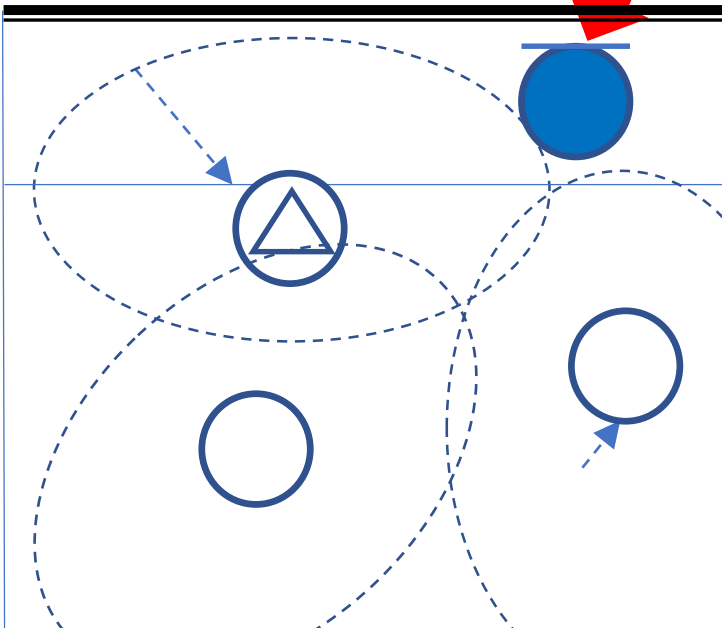
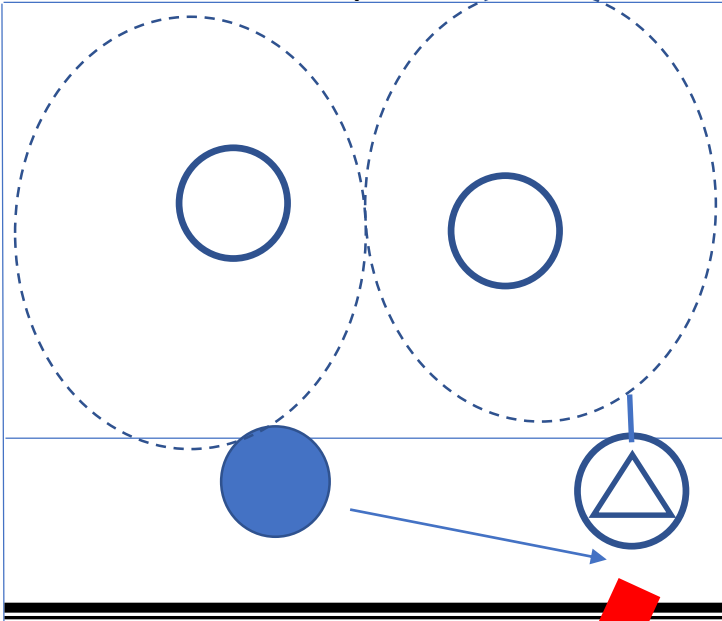


Laajennus:

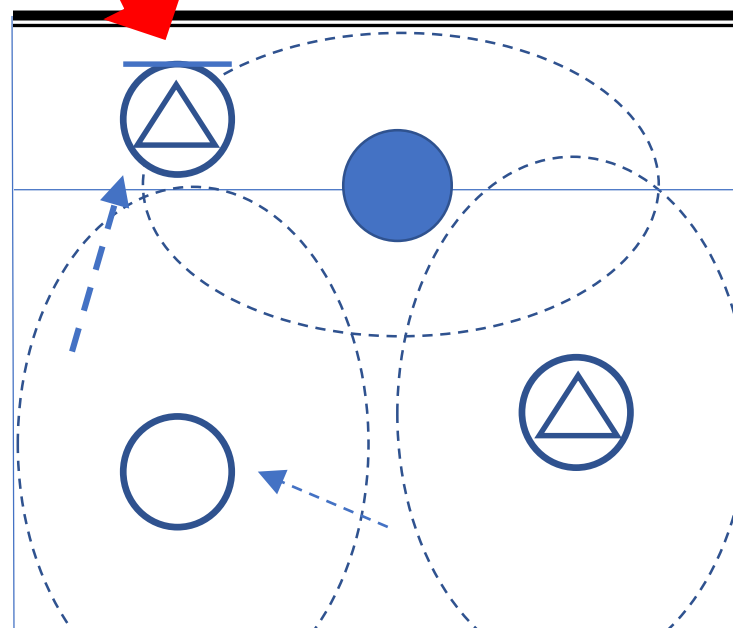
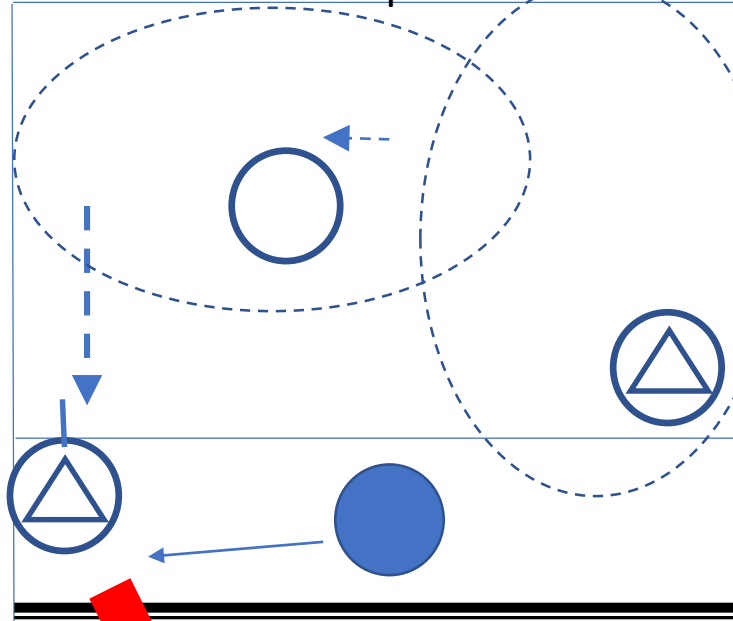
Jos pelaajia on vain neljä, pelataan "nelosta" tai "salmiakkia". Sillä tarkoitetaan että onko etukentällä kaksi pelaajaa, vai salmiakissa passari kiinteästä, ja kumpikin laita liikkuu verkolle ja kentälle.

"Nelospelissä" yleensä passataan kakkospaikalta mutta yhtä hyvin kolmospelaaja voi passata "vasemmalta".

Pelataan "nelosta", hyökkäys esimerkissä nelospaikalta



Pelataan "salmiakkia", hyökkäys esimerkissä kakkospaikalta



"Salmiakissa" periaate on että verkolla oleva passari sekä syöttämässä ollut takapelaaja ovat melko paikallaan, mutta laidoissa olevat etupelaajat liikkuvat voimakkaasti verkolle ja takaisin.

Takapelaaja suojaa verkolle torjumaan menneen pelaajan taustaa. Jos passari torjuu, laitapelaajien pitää puolustaa pudotukset!





# Joulubonus: Lentopallon ”pussipelin”, vakiopassarin ja liberon pelien periaatteet

Kuutospelistä voi kehittää joukkueen suoritusta eteenpäin, jos riittää tahtoa, henkilökohtaisia taitoja ja yhteistä intoa pelata nimenomaan joukkueena. Alla on kolme pelitapaa, ja niiden yleisesti käytetyt nimet:

## 1) Pelataan ”pussia”

- 1) Kuutospelaaja ei sijoitukaan etukentän rajamaille, vaan takimmaiseksi, takapelaajien taakse. Takapelaajien täytyy silloin huolehtia sivuista sekä keskikentästä. Takanurkat jää kuutospelaajalle.
- 2) Takapelaajilta (1 ja 5-paikat) odotetaan erittäin hyvää liikkumista ja pallojen poimimista.

## 2) Vakiopassari

- 1) Passari ei olekaan se pelaaja joka kulloinkin on verkon keskellä, kolmospaikalla, vaan passariksi nimetty pelaaja siirtyy syötön ollessa ilmassa etukentälle, yleensä kakkospaikan lähelle. Joukkue peittää kentän muuten ko siirtymisen takia.
- 2) Tällä haetaan sitä, että joukkueen passaritaitoisin pelaaja toimii koko ajan passarina, ”ruokkii” hyökkääjiä parhaalla teholla, ja silloin kun passari siirtyi takakentältä, voi kolme pelaajaa hyökätä etukentältä.

## 3) Libero

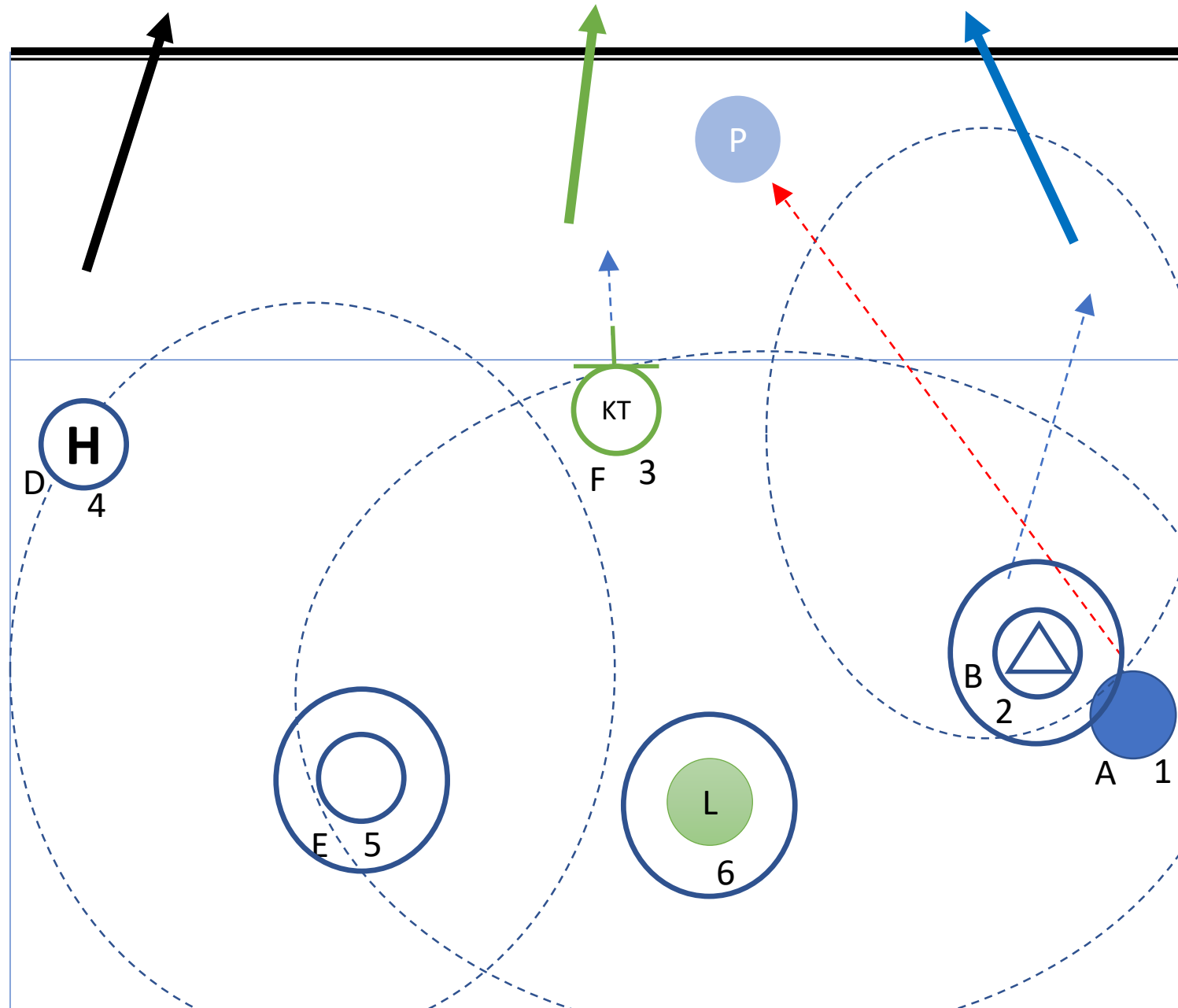
- 1) Libero on nykyisten lentopallosääntöjen mukaan takakentän pelaaja, käytännössä syöttöjen noston spesialisti. Liberon toimintaa rajoitetaan (esim ei saa syöttää, torjua, passata etukentältä sormilyönnillä tai hyökätä verkon yläpuolelta). Liberon hyöty on myös se, että keskitorjuja vaihdetaan pois takakentältä syötön vastaanoton ajaksi. Vastapuolen syöttöstrategia on saada ohjattua syöttö muulle kuin liberolle.










Seuraavilla sivuilla on kaavakuva siitä, miten vakiopassari-libero –yhteistoiminta sujuu.

1-rotaatio, jolla  
syöttää  
vastaanottava  
joukkue yleensä  
aloittaa. Passari on  
1-paikalla, josta  
siirtyy passaamaan.

Libero tai  
jompikumpi  
Yleispelaaja nostaa  
syötön passarille.  
Passari voi heittää  
Hakkurille,  
kakkospaikalle,  
nopean/siirron/  
keskihyökkäyksen.

**Syötön  
vastaanottajat  
tuplaympyrällä.  
Libero pyrkii  
nostamaan aina.**



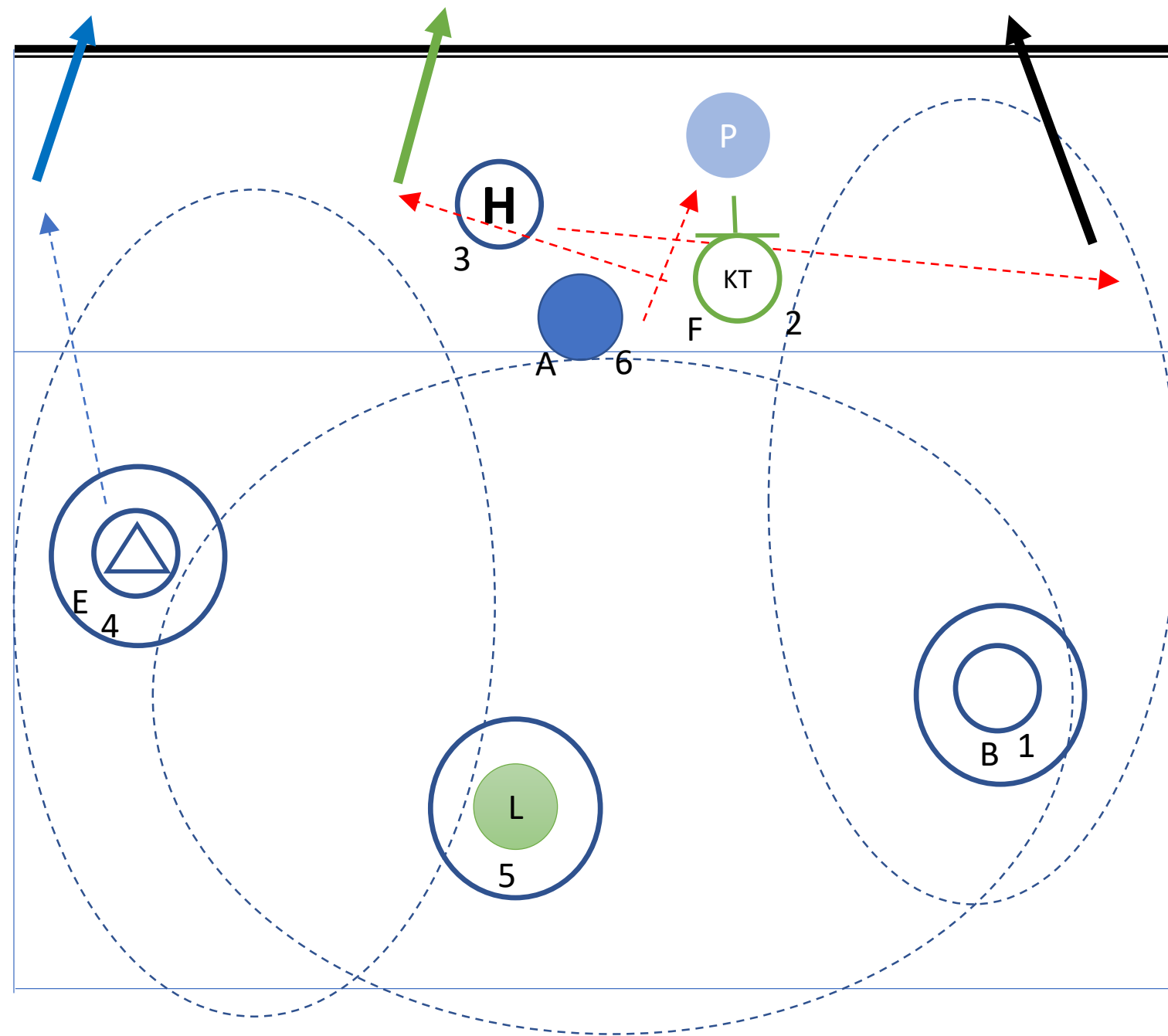
- = Verkko
-  = passari
  -  = hakkuri
  -  = keskitorjuja/hyökkäjä
  -  = yleispelaaja (kun etukentällä)
  -  = yleispelaaja (kun takakentällä)
  -  = libero
  -  = mahd hyökkäys
  -  = pelaajan liike
  -  = vastuualuetta

Numerot 1-6 kertovat pelaajan A-G virallisen pelipaikan "kun syöttö ilmassa", hyökkäysliike sitten muuttaa paikan.

6-rotaatio.  
 Passari ei olekaan takakentällä, vaan hakkurin takana (etukentällä) kun syöttö lähtee.

Hakkuri siirtyy oikealle 2-paikalle, ja keskitorjuja keskelle.

Libero tai jompikumpi yleispelaaja nostaa syötön passarille. Passari voi heittää Hakkurille, nelospaikalle, tai nopean/siirron/keskihyökkäyksen.



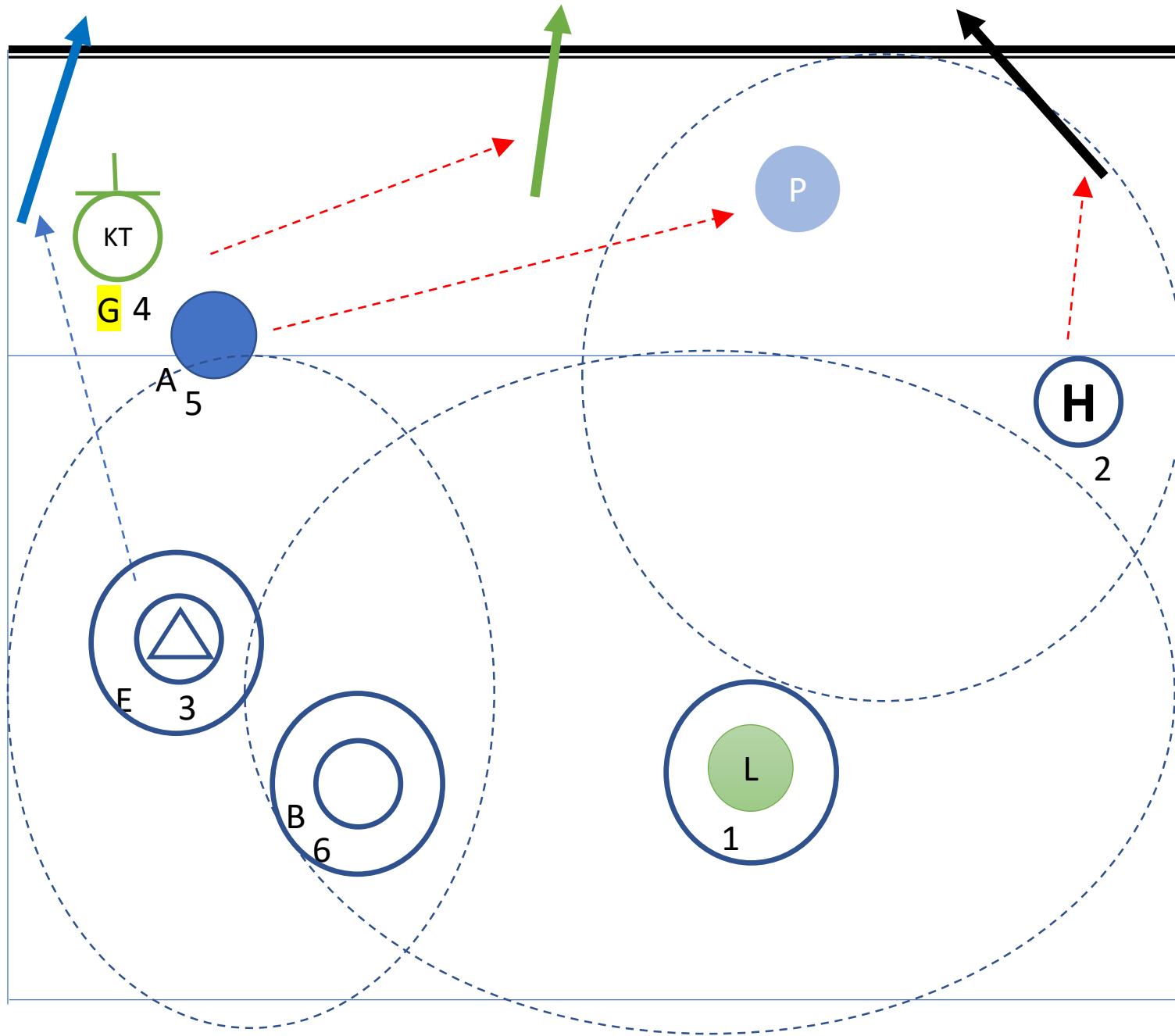
- = Verkko
- = passari
- = hakkuri
- = keskitorjuja/hyökk
- = yleispelaaja (kun etukentällä)
- = yleispelaaja (kun takakentällä)
- = libero
- = mahd hyökkäys
- = pelaajan liike
- = vastuualuetta



5-rotaatio.  
 Passari on tavallaan  
 5-paikalla, mutta  
 sijoittuu etukulmaan,  
 että ei sotke syötön  
 vastaanottoa.

Liberon paikalle 4  
 (etukenttä)  
vaihdetaan toinen  
keskitorjuja G, ja  
Libero valtaa F:ltä 1-  
paikan

(takakentälle).  
 Libero tai  
 jompikumpi  
 Yleispelaaja nostaa  
 syötön passarille.  
 Passari voi heittää  
 Hakkurille,  
 nelospaikalle, tai  
 nopean/siirron/  
 keskihyökkäyksen.



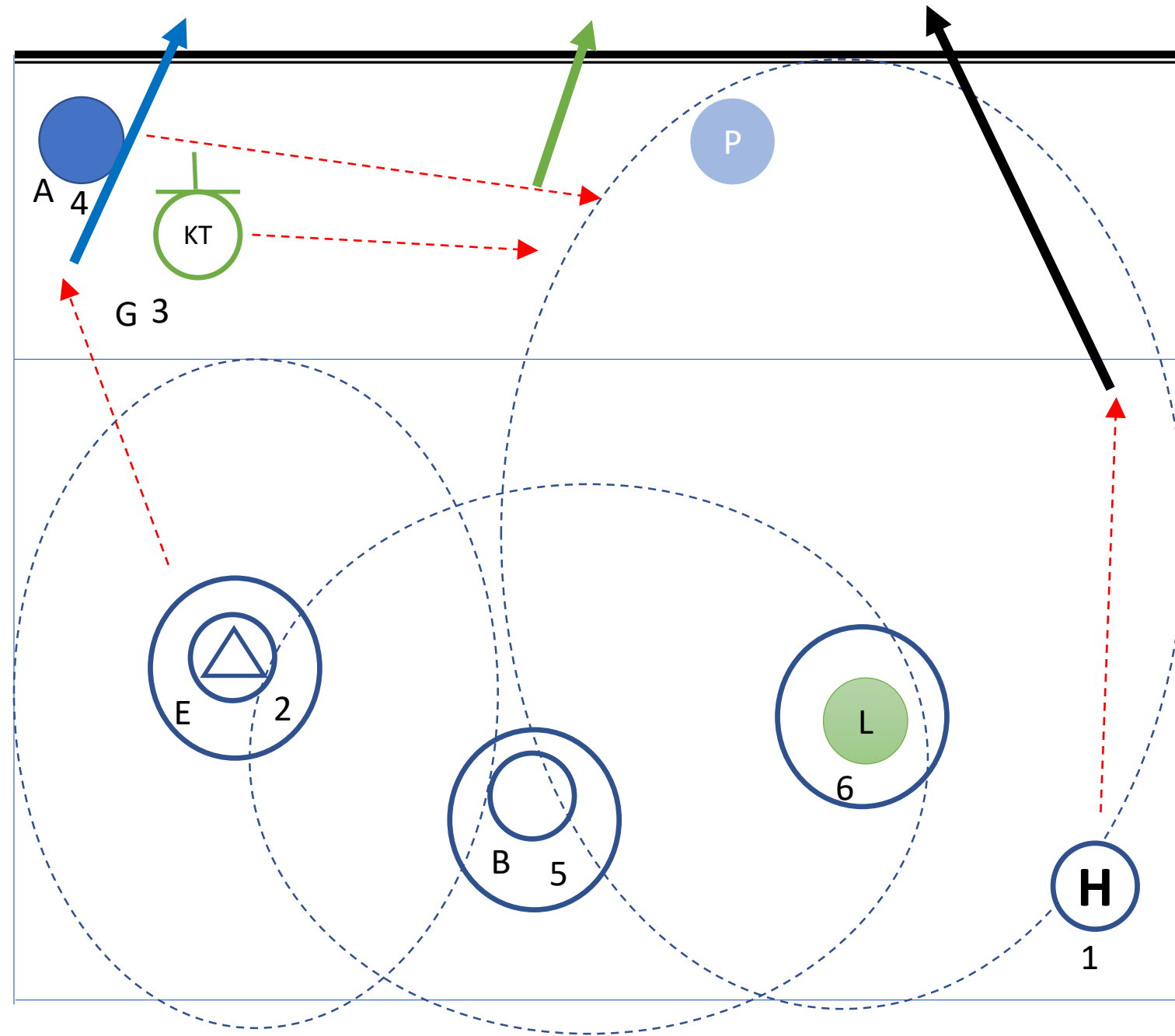
- = Verkko
- = passari
- = hakkuri
- = keskitorjuja/hyökk
- = yleispelaaja (kun etukentällä)
- = yleispelaaja (kun takakentällä)
- = libero
- = mahd hyökkäys
- = pelaajan liike
- = vastuualuetta












4-rotaatio.  
Passari siirtyy  
kulmasta.

2-pelaaja hyökkää  
omalta paikaltaan, ja  
Hakkuri 1-paikalta  
3m.

Libero tai  
jompikumpi  
yleispelaaja nostaa  
syötön passarille.  
Passari pyrkii  
ensisijaisesti  
heittämään nopean/  
siirron /  
keskihyökkäyksen.



- = Verkko
-  = passari
  -  = hakkuri
  -  = keskitorjuja/hyökk
  -  = yleispelaaja (kun etukentällä)
  -  = yleispelaaja (kun takakentällä)
  -  = libero
  -  = mahd hyökkäys
  -  = pelaajan liike
  -  = vastuualuetta



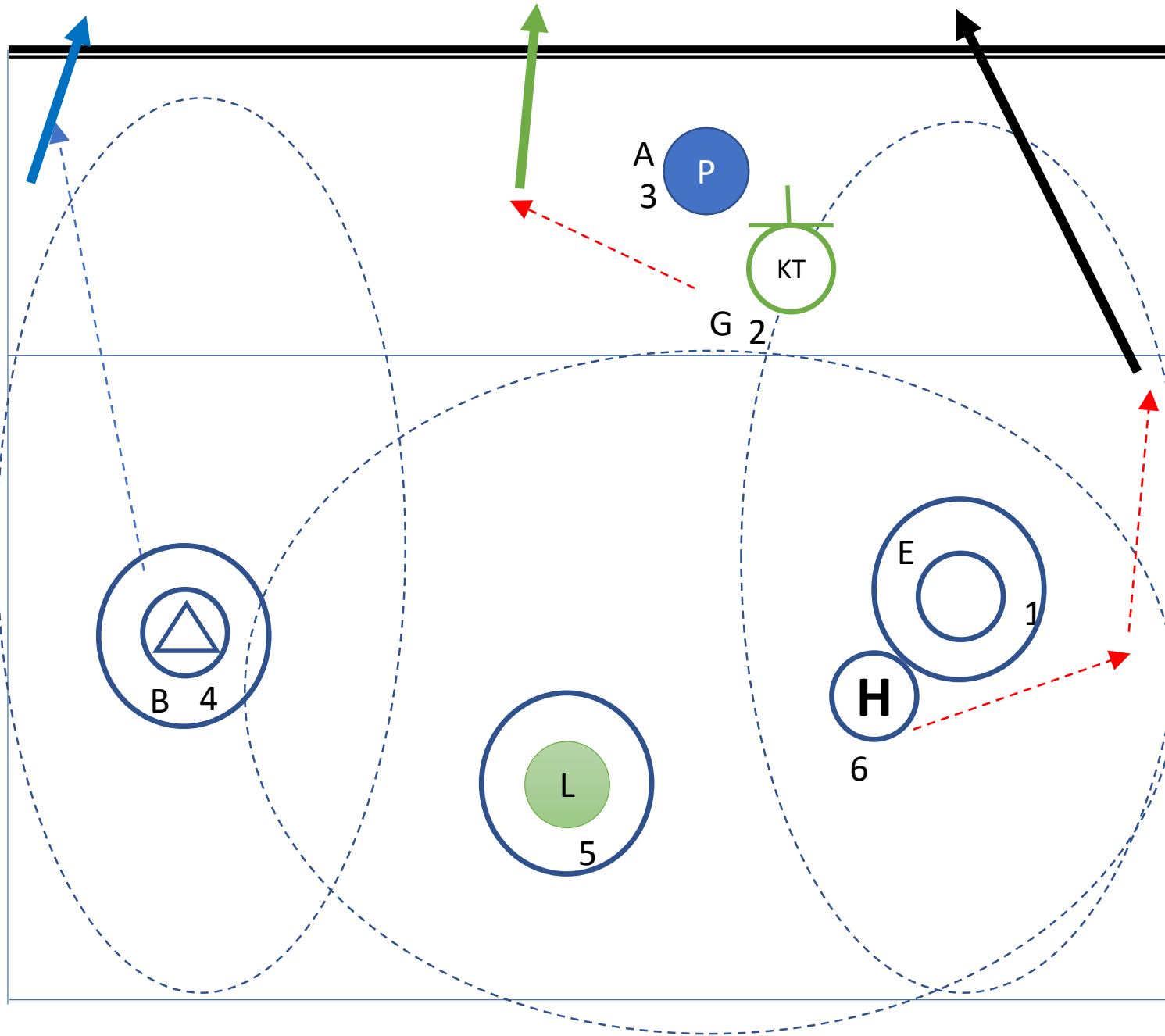
### 3-rotaatio.

Passari on oikealla paikalla. Keskitorjuja siirtyy vas puolelle.










Hakkuri ei nosta syöttöä vaan kiertää hyökkäämään 1-puolen 3 m paikalta.

Libero tai jompikumpi yleispelaaja nostaa syötön passarille.

Passari voi heittää Hakkurille, nelospaikalle, tai nopean/ siirron / keskihyökkäyksen.



= Verkko

-  = passari
-  = hakkuri
-  = keskitorjuja/hyökk
-  = yleispelaaja (kun etukentällä)
-  = yleispelaaja (kun takakentällä)
-  = libero
-  = mahd hyökkäys
-  = pelaajan liike
-  = vastuualuetta





## 2-rotaatio.

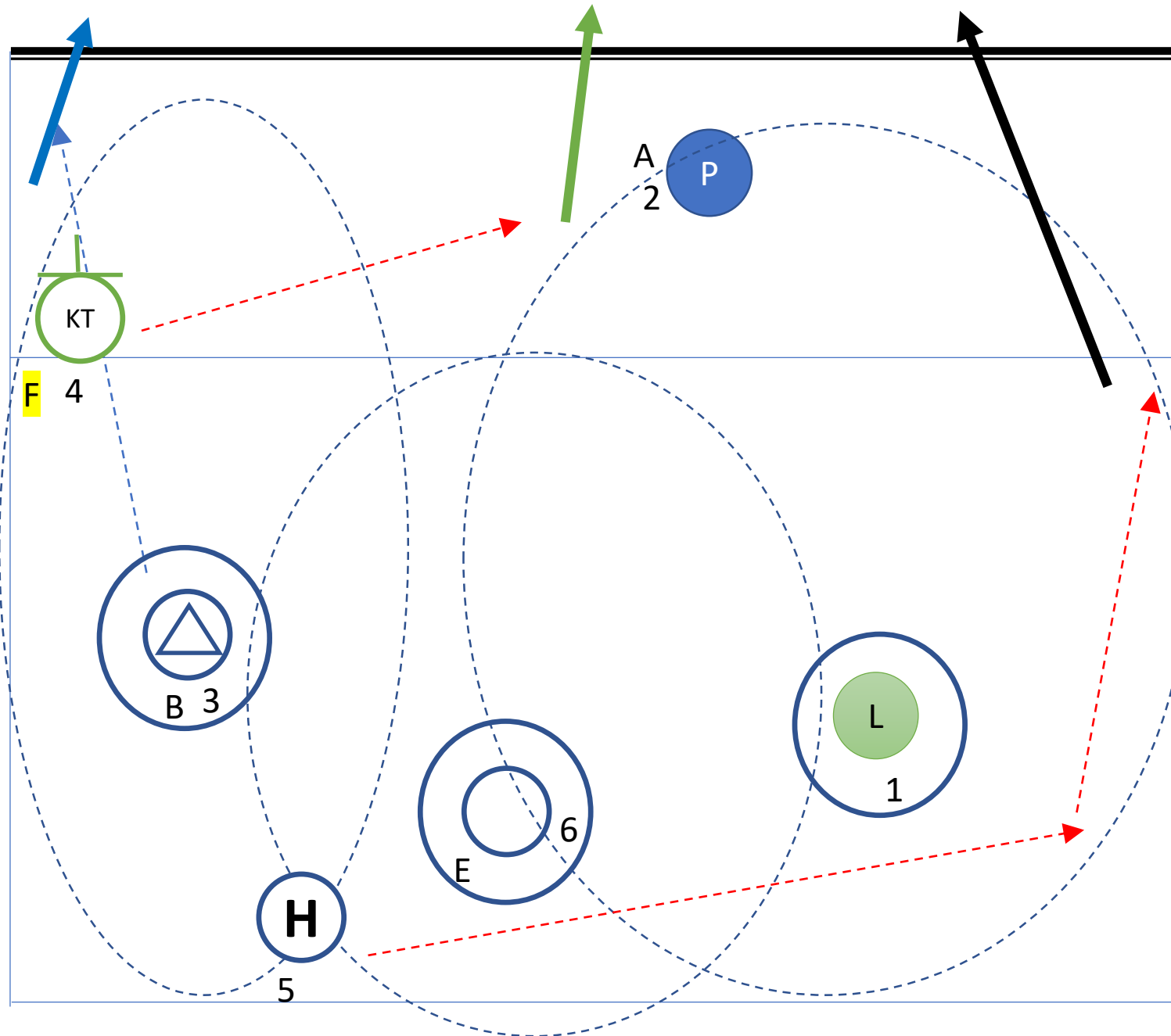
Passari on oikealla paikalla.

Takakentälle (1), G:n tilalle Libero, ja 4-paikalle takaisin F.


Hakkuri ei nosta syöttöä vaan kiertää hyökkäämään 2-paikan 3 m paikalta.


Libero tai Yleispelaaja nostaa syötön.


Passari voi heittää Hakkurille, nelospaikalle, tai mieluiten nopean/siirron/keskihyökkäyksen.





= Verkko


 = passari


 = hakkuri

 = keskitorjuja/hyökk

 = yleispelaaja (kun etukentällä)

 = yleispelaaja (kun takakentällä)

 = libero

 = mahd hyökkäys

 = pelaajan liike

 = vastuualuetta



1-rotaatio, jolla  
syöttöä  
vastaanottava  
joukkue yleensä  
aloittaa. Passari on  
1-paikalla, josta  
siirtyy passaamaan.

Libero tai  
jompikumpi  
Yleispelaaja nostaa  
syötön passarille.  
Passari voi heittää  
Hakkurille,  
kakkospaikalle,  
nopean/siirron/  
keskihyökkäyksen.

... ja sitten taas 1-rotaatioon, jatkuu...

